

La faune déguisée par les 4 frères Saison

Clientèle : terrains de jeux et camps de jour (6-10 ans)

Durée de l'atelier : environ 2 heures

Lieu de l'animation : un local (centre communautaire)

Matériel requis : tout le reste du matériel sera fourni par l'Association forestière



Objectifs visés

- Regrouper des êtres vivants du milieu naturel selon des caractéristiques communes.
- Apprendre à faire des liens entre des objets/outils connus et des techniques utilisées par les animaux pour se déplacer ou s'alimenter.
- Utiliser la coopération comme moyen pour atteindre un but commun.

Déroulement

- Explication du concept d'adaptation
- Jeu sur le thème du camouflage des animaux (printemps)
- Jeu sur le thème de l'alimentation des animaux (été)
- Jeu sur le thème de la migration des animaux (automne)
- Jeu sur le thème de l'adaptation au froid des animaux et végétaux (hiver)
- Retour sur l'atelier